





### SPIS TREŚCI

- 1..... Streszczenie funkcji użytkownika
- 2..... Zapoznanie z systemem
- 4..... Opis szyfratora LED
- 5..... Stany diod szyfratora
- 6..... Opis klawiatury
- 7..... Alarmy ręczne
- 7..... Kody użytkowników
- 8..... Programowanie kodów użytkowników
- 9..... Kasowanie kodów użytkowników
- 10..... Uzbrajanie systemu
- 11..... Blokowanie linii
- 13..... Rozbrajanie systemu
- 14..... Rozbrajanie pod przymusem
- 15..... Obsługa systemów wielostrefowych
- 16..... Funkcje użytkownika

System alarmowy składa się z różnych urządzeń, które mają za zadanie ochronę Twojego domu, biura, itp. Sercem systemu jest centrala alarmowa Orbit-Pro, która na Twoje życzenie została przez instalatora odpowiednio skonfigurowana aby mogła spełniać określone funkcje.

#### Linia (zone)

Centrala Orbit-Pro może nadzorować od 8 do 96 linii , do których zostały podłączone różnego rodzaju czujki wykrywające intruza. Jedna linia obejmować może czujki np. jednego pomieszczenia, grupy pomieszczeń, itp.

#### Linie 24-godzinne

Dowolna linia centrali może być zaprogramowana na działanie 24-godzinne, do której mogą być podłączone czujki wykrywające: pojawienie się gazu w pomieszczeniu, pojawienie się pożaru, rozbicie szyb okiennych, itp. Linie te zawsze są w stanie czuwania niezależnie od uzbrojenia systemu.

#### Gong

Dowolna linia w systemie może mieć zaprogramowaną sygnalizację gongową. Jeżeli system jest uzbrojony naruszenie linii powoduje włączenie głośnej sygnalizacji, jeżeli system jest rozbrojony naruszenie tej linii powoduje kilkukrotne załączenie się brzęczyków w szyfratorach. Sygnalizacja gongowa może być wykorzystania do informowania użytkownika o pojawieniu się osób w określonym pomieszczeniu lub otwarciu drzwi (np. sklepowych).Gong może być załączany lub wyłączany w dowolnym momencie przez użytkownika po wpisaniu odpowiedniej komendy z szyfratora.

#### Wyjścia programowalne

Centrala Orbit-Pro może być wyposażona w wyjścia programowalne, które mogą być wykorzystane do załączania różnych urządzeń np. złączania oświetlenia, otwierania drzwi itp. Załączenie wyjścia następuje po wprowadzeniu odpowiedniej funkcji i kodu użytkownika.

#### Analiza usterek

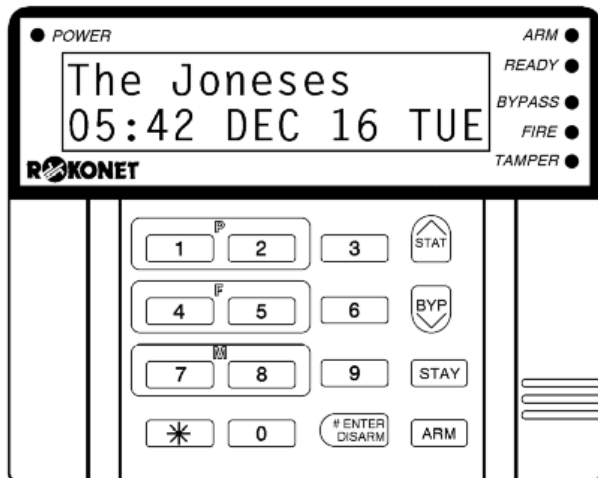
System mikroprocesorowy umożliwia automatyczne rozpoznanie usterek centrali: zanik napięcia sieci, stan akumulatora, usterki przewodów itp. Wszystkie usterki są sygnalizowane na wyświetlaczu diodowym szyfratora.

#### Komunikator telefoniczny

Centrala ma możliwość podłączenia linii telefonicznej, przy pomocy której może informować stację monitorującą o zaistniałych zdarzeniach(alarmach) lub bezpośrednio użytkownika systemu. Parametry potrzebne do komunikacji ze stacją monitorującą programuje instalator, natomiast użytkownik może zaprogramować 8 numerów trybu „follow me”. Po wywołaniu alarmu centrala dzwoni pod zaprogramowane numery telefonu i powiadamia użytkownika sygnałem tonowym; po zastosowaniu modułu głosowego użytkownik jest powiadamiany nagrany komunikatem.

## Opis szyfratora

Do komunikacji systemu z użytkownikiem jest wykorzystywany szyfrator z klawiaturą numeryczną i wyświetlaczem diodowym typu LCD, na którym są wyświetlane różne stany systemu czy też linii alarmowych. Dodatkowych informacji dostarcza również buzzer szyfratora. Dla wygody obsługi przewidziano możliwość podłączenia do 16-tu szyfratorów.



W systemie możliwe jest podłączenie szyfratora LED 8 linii, LED 16 linii i LCD, wyświetlanie informacji jest podobne na obydwu szyfratorach typu LED, jedyna różnica polega na ilości diod linii umieszczonych na wyświetlaczu. Oznaczenie poszczególnych diod zostało omówione w poniższych tabelach.

### DIODA "POWER"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Stan zasilania z sieci energetycznej i akumulatora jest poprawny, brak usterek w systemie.
WYŁĄCZONA	Brak zasilania sieciowego i z akumulatora, wymagana interwencja serwisu technicznego.
BLYSKA (gdy system jest rozbrojony)	Wskazuje stan awarii systemu.

### DIODA "ARM"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	System alarmowy jest załączony(uzbrojony), wejście w strefę chronioną spowoduje alarm.
WYŁĄCZONA	System alarmowy jest wyłączony(rozbrojony).
BLYSKA	Stan taki pojawia się podczas alarmu włamaniewego, pożarowego lub w przypadku załączenia alarmu z klawiatury.

6	Informacje serwisowe (INFO SERWIS.)	Wyświetla informacje o serwisie technicznym wprowadzone przez instalatora (nazwę i nr telefonu)
7	Podgląd stref (PODGLAD)	Jeżeli użytkownik ma dostęp do kilku stref, może załączyć wyświetlanie stanu wszystkich stref jednocześnie
4	<b>Kontrola działania</b>	
1	Test szyfratorów (TEST SZYFRAT.)	Włączają się podświetlenia wszystkich szyfratorów, zaświecają się wszystkie diody i pola znakowe szyfratora, szyfrator piszczy
2	Test akumulatora (TEST AKUMUL.)	Pokazuje stan akumulatorów: płyty głównej i zasilaczy dodatkowych
3	Lokalny gong WYŁ (WYL LOK.GONG)	Wyłącza lokalnie funkcję gongu (dotyczy danego szyfratora)
4	Lokalny gong ZAŁ (ZAL LOK.GONG)	Załącza lokalnie funkcję gongu (dotyczy danego szyfratora)
5	Gong strefy WYŁ (WYL GONG STR.)	Wyłącza funkcję gongu na wszystkich szyfratorach danej strefy
6	Gong strefy ZAŁ (ZAL GONG STR.)	Załącza funkcję gongu na wszystkich szyfratorach danej strefy
7	Lokalny buzzer WYŁ (WYL LOK.BUZ.)	Wyłącza lokalny brzęczyk (dotyczy danego szyfratora)
8	Lokalny buzzer ZAŁ (ZAL LOK.BUZ.)	Załącza lokalny brzęczyk (dotyczy danego szyfratora)
0	Test czujek (TEST CZUJEK)	Włącza test zainstalowanych linii alarmowych. Należy przejść całą strefę, pobudzając wszystkie linie (szyfrator wydaje krótki dźwięk przy każdym pobudzeniu), a następnie podejść do szyfratora i nacisnąć dowolny klawisz. Na wyświetlaczu pojawiają się nazwy wszystkich pobudzonych linii (użyć strzałek do przeglądania) – z napisem „POB.”
5	<b>Kody dostępu</b>	
6	<b>Zegar, timery</b>	
1	Czas systemowy (ZAS SYST.)	Zmiana bieżącego czasu systemowego (tylko właściciel): HH:MM
2	Data systemowa (DATA SYST.)	Zmiana bieżącej daty systemowej (tylko właściciel): MM: DD: YYYY
3	Następne uzbrojenie (NAST.UZBR.)	Definiowanie godziny następnego uzbrojenia dla poszczególnych stref (pojedynczo) lub dla wszystkich stref jednocześnie (WSZ)
4	Następne rozbrojenie (NAST. ROZBR.)	Definiowanie godziny następnego rozbrojenia dla poszczególnych stref (pojedynczo) lub dla wszystkich stref jednocześnie (WSZ)
5	Uzbrajanie codzienne (CODZ. UZB/DOM)	Definiowanie godziny codziennego uzbrajania dla poszczególnych stref (pojedynczo) lub dla wszystkich stref jednocześnie (WSZ), możliwe jest uzbrajanie w trybie normalnym lub w trybie „w domu” Uzbrajanie może być wykonane każdego dnia o innej godzinie
6	Rozbrajanie codzienne (ROZB.CODZIEN.)	Definiowanie godziny codziennego rozbrajania dla poszczególnych stref (pojedynczo) lub dla wszystkich stref jednocześnie (WSZ) Rozbrajanie może być wykonane każdego dnia o innej godzinie
7	Terminarz uzbrajania (TERMINARZ)	Definiowanie godziny i daty uzbrajania (w okresie jednego roku) poszczególnych stref lub wszystkich stref jednocześnie (WSZ) „w normalnym trybie lub w trybie „w-domu”. Terminarz zawiera 20 pozycji.
9	<b>RÓŻNE</b>	
1	Kontrola drukarki (KONTROLA DRK.)	Umożliwia włączanie i wyłączanie zainstalowanych drukarek
2	Edycja anty-kodu (ANTY-KOD)	Pozwala na wpisanie anty-kodu, który jest wykorzystywany, jeśli korzystamy z funkcji resetu lub sabotażu technicznego.
3	Dezaktywacja wyjścia przymusu (POWROT PRZYM)	Służy do dezaktywacji wyjścia zaprogramowanego jako : STREFA > PRZYMUS i STAŁE NO/NC po rozbrojeniu systemu z użyciem kodu przymusu.

## Funkcje Użytkownika

Aby wejść do trybu programowania funkcji użytkownika, należy:

1. Nacisnąć klawisz \*. Wyświetlacz pokaże: „1) BLOKOWANIE”.
2. Za pomocą strzałki ▲▼ przejść do żądanej pozycji menu, lub wcisnąć klawisz z numerem opcji,

**Opcja nr 7 – programowanie nastaw centrali – jest dostępna wyłącznie dla instalatora, dostęp do niej jest możliwy tylko po wprowadzeniu kodu instalatora.**

### Funkcje i operacje użytkownika:

Klawisz dostępu	Pozycja	Opis
<b>1</b>		<b>Blokowanie</b>
1	Blokowanie linii (BLOKOW.LINII)	Blokowanie wybranych linii (wyłączenie z obwodu czuwania) <b>Blokady są zdejmowane automatycznie po rozbrojeniu systemu</b>
2	Reset blokad (RESET.BLOKAD)	Zdejmuje blokady z wszystkich zablokowanych linii
3	Przywołanie blokad (PRZYW.BLOKAD)	Blokuje te linie, które był y zablokowane ostatnim razem
<b>2</b>		<b>Operacje</b>
1	Wyjście programowalne (WYJ.PROGR.)	Załącza lub wyłącza określone wyjścia programowalne
2	Wyjście AUX (WYJSCIE AUX)	Wyłącza resetowalne źródło zasilania czujek (S.AUX) na określony czas
3	Przerwanie FM (PRZERWIJ FM)	Przerywa proces telefonowania „Follow Me”
4	Zainicjowanie połączenia (INICJUU TEL.)	Inicjuje połączenie telefoniczne z numerem up/downloadingu
5	Zgłoszenie do telefonu (ZGLOS DO TEL.)	W przypadku, gdy jest już aktywne jakieś połączenie telefoniczne, centrala przejmuje kontrolę nad tym połączeniem („podnosi słuchawkę”)
6	Zakaz raportu progr. (ZAKAZ RAP.PRG)	Przejdźcie do trybu programowania centrali nie będzie zgłaszane do stacji monitorującej
7	Telefony FM (NUMERY TEL.FM)	Pozwala na edycję numerów telefonów aktywnych w trybie FollowMe <b>Aby usunąć numer należy klawiszem STAY ustawić znak „E” na początku numeru i nacisnąć klawisz ENTER</b>
8	Możliwy U/D (MOZLIWY U/D)	Zezwolenie na przeprowadzanie uploadingu/downloadingu
9	Kasowanie komunikatów (KAS.KOMUNIK.)	Umożliwia skasowanie komunikatów wprowadzonych z poziomu programu do downloadingu
0	Kasowanie raportu (KASUJ RAPORT)	Wysyła kod zdarzenia „kasowanie alarmu” do stacji monitorującej. Używana w przypadku przypadkowego wywołania alarmu.
<b>3</b>		<b>Przeglądanie</b>
1	Problemy (PROBLEMY)	Wyświetla problemy zaistniałe w systemie. Pojawienie się problemu sygnalizowane jest miganiem diody „POWER”
2	Pamięć alarmów (PAMIEC ALARM.)	Pokazuje listę wywołanych alarmów
3	Stan Nie Gotowa (NIE GOTOWE)	Wyświetla linie nie gotowe do uzbrajania lub inną przyczynę braku możliwości uzbrojenia
4	Stan linii (STAN LINII)	Wyświetla stan poszczególnych linii: N-nie gotowa, B-blokada, G-gotowa
5	Rejestr zdarzeń (PAMIEC ZDARZ.)	Wyświetla listę zdarzeń systemowych (tylko użytkownicy główni)

## DIODA “READY” (gotowość)

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Wszystkie linie alarmowe (pomieszczenia) są w stanie nienaruszonym, system jest gotowy do uzbrojenia.
WYŁĄCZONA	Jedna lub więcej linii (pomieszczeń) jest wykazuje naruszenie. Do zaniku pobudzenia nie można systemu uzbroić.
BŁYSKA	Stan taki pojawia się, gdy co najmniej jedna linia w systemie została zablokowana.

## DIODA “FIRE” (pożar)

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	System wykrył alarm pożarowy
WYŁĄCZONA	Linia pożarowa jest w stanie normalnym
BŁYSKA	System wykrył usterkę (przerwę w obwodzie) linii pożarowej.

## DIODA “BYPASS”(Blokada)

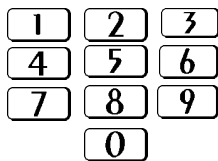
STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Jeżeli system został uzbrojony w trybie STAY lub dowolna linia została zablokowana
WYŁĄCZONA	Linia żadna z linii nie jest zablokowana

## DIODA “TAMPER”(Sabotaż)

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Nastąpił sabotaż systemu
WYŁĄCZONA	System jest w stanie normalnym

## KLAWISZE

Klawisze szyfratora są używane do wprowadzania określonych funkcji, każdy z nich jest opisany poniżej:



Klawisze są używane do wprowadzania cyfr kodów w trakcie uzbrajania i rozbijania systemu, załączania ręcznych alarmów i innych funkcji.

### Funkcje poszczególnych klawiszy w zależności od trybu wyświetlania

	NORMALNY TRYB	Służy do wejścia trybu funkcji użytkownika
	FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	Używany do wyjścia do wyższego menu funkcji użytkownika lub do przejścia do trybu normalnego
	NORMALNY TRYB	Używany do uzbrojenia systemu lub szybkiego uzbrojenia
	FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	Używany do zmiany danych
	NORMALNY TRYB	Używany do uzbrojenia systemu w trybie STAY lub szybkiego uzbrojenia w trybie STAY
	FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	Używany do zmiany danych
	NORMALNY TRYB	Używany do rozbrojenia systemu jeżeli wcześniej był wprowadzony kod użytkownika
	FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	Używany do zatwierdzenia wprowadzonych danych
	NORMALNY TRYB	Używany do przeglądania stanu systemu
		Używany do blokowania linii
	FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	Używany do przesuwania listy opcji w górę oraz przesuwania kursora w lewo
		Używany do przesuwania listy opcji w dół oraz przesuwania kursora w prawo

## OBSŁUGA SYSTEMÓW WIELOSTREFOWYCH

**Centrala Orbit-Pro** umożliwia podzielenie systemu na strefy, które mogą być oddzielnie obsługiwane przez użytkowników w dowolnej chwili. Przy odpowiednim skonfigurowaniu systemu przez instalatora, może on spełniać rolę ośmiu niezależnych systemów alarmowych z częściami wspólnymi np. korytarze. Każdy użytkownik może oddzielnie obsługiwać jedną lub więcej stref (szczegóły po ustaleniu z instalatorem).

### Linie wspólne

W systemach wielostrefowych mogą być linie wspólne, które należą do kilku stref jednocześnie np. wspólny korytarz kilku firm. Linia w wspólna zostaje uzbrojona, jeżeli wszystkie strefy zostaną uzbrojone do których ta linia należy.

### UZBRAJANIE SYSTEMU WIELOSTREFOWEGO

KROK	OPIS
1	Aby uzbroić jedną lub więcej stref, należy najpierw sprawdzić czy znajdują się one w stanie gotowości
2	Wprowadź cztery cyfry kodu użytkownika i wciśnij . 
3	Następnie klawiszami   wybierz strefy które chcesz uzbroić, lub wciskając kolejno klawisze numeryczne (od 1 do 8). Aby uzbroić wszystkie strefy do których masz dostęp, wciśnij klawisz <b>0</b> .
4	Wciśnij klawisz

**PRZYKŁAD:** Aby uzbroić strefy 1,2,4 wprowadź następującą sekwencję:  
**[KOD UŻYTKOWNIKA] + [ARM] + [1] + [2] + [4] + [ARM]**

### ROZBRAJANIE SYSTEMU WIELOSTREFOWEGO

KROK	OPIS
1	Wprowadź cztery cyfry kodu użytkownika i wciśnij <b>ENTER</b> . 
3	Następnie klawiszami   wybierz strefy które chcesz rozbroić, lub wciskając kolejno klawisze numeryczne (od 1 do 8). Aby rozbroić wszystkie partycje do których masz dostęp, klawisz wciśnij <b>0</b> .
4	Wciśnij klawisz

**PRZYKŁAD:** Aby rozbroić strefy 1,2,4 wprowadź następującą sekwencję:  
**[KOD UŻYTKOWNIKA] + [DISARM] + [1] + [2] + [4] + [DISARM]**

## ROZBROJENIE POD PRZYMUSEM

W przypadku zmuszenia nas przez napastnika do rozbrojenia systemu, każdy kod może być wykorzystany jako kod rozbrojenia pod przymusem. Użycie tego kodu powoduje rozbrojenie systemu lecz centrala dyskretnie powiadomi o zdarzeniu stację monitorującą.

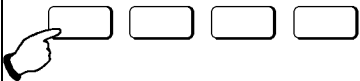
Każdy kod staje się kodem przymusu gdy ostatnią cyfrę kodu podniesiemy o wartość 1.

*Przykład:*

*Jeżeli cyfry kodu są: 1-2-3-4 to cyfry rozbrojenia pod przymusem są 1-2-3-5*







*Jeżeli cyfry kodu są: 5-6-7-0 to cyfry rozbrojenia pod przymusem są 5-6-7-1*

## ROZBROJENIE Z UŻYCIEM KODU PRZYMUSU

KROK	OPIS
1	Po wejściu do obiektu szyfrator przerywanymi dźwiękami zacznie informować o rozpoczęciu odliczania czasu wejścia. W tym czasie musisz rozbroić system, w przeciwnym razie zostanie wywołany alarm.
2	Rozbrój system wprowadzając kod rozbrojenia pod przymusem:  Po wprowadzeniu system zostaje rozbrojony i wysłana informacja do stacji monitorującej.

## ALARMY RĘCZNE

Centrala Orbit-Pro ma możliwość wywołania alarmów ręcznych przez wciśnięcie na 2 sekundy odpowiednich klawiszy szyfratora.

<b>Napad</b> 	Wciśnięcie klawiszy  na dwie sekundy wywołuje alarm napadowy cichy lub głośny (szczegóły ustalić z instalatorem).
<b>Pożar</b> 	Wciśnięcie klawiszy  na dwie sekundy wywołuje alarm pożarowy.
<b>Alarm dodatkowy</b> 	Wciśnięcie klawiszy  na dwie sekundy wywołuje alarm dodatkowy np. techniczny, medyczny.

## KODY UŻYTKOWNIKÓW

Korzystanie z większości funkcji centrali Orbit-Pro wymaga wprowadzenia czterocyfrowego lub sześciocyfrowego (opcja) kodu użytkownika. W centrali możemy zaprogramować do dziewięćdziesięciu dziewięciu kodów, cyfry kodów nie mogą być takie same dla dwóch użytkowników.

Kody użytkowników mogą mieć zaprogramowany przez instalatora inny poziom uprzywilejowania:

### • WŁAŚCICIEL

Przy użyciu kodu właściciela możemy dokonywać następujących operacji w systemie: uzbrajanie i rozbrajanie wszystkich stref, możliwość zmiany kodów wszystkich użytkowników, testowanie systemu, ustawianie czasu i daty systemowej, blokowanie linii, załączanie wyjść programowalnych.

### • KIEROWNIK

Przy użyciu kodu kierownika możemy dokonywać następujących operacji w systemie: uzbrajanie i rozbrajanie wszystkich stref, możliwość zmiany kodów wszystkich użytkowników oprócz właściciela, testowanie systemu, blokowanie linii, załączanie wyznaczonych wyjść programowalnych.

### • UŻYTKOWNIK GŁÓWNY

Przy użyciu kodu użytkownika głównego możemy dokonywać następujących operacji w systemie: uzbrajanie i rozbrajanie wyznaczonych stref możliwość zmiany kodów użytkowników należących do jego strefy, oprócz właściciela i kierownika, testowanie systemu, blokowanie linii, załączanie wyznaczonych wyjść programowalnych.

### • UŻYTKOWNIK

Przy użyciu kodu użytkownika możemy dokonywać następujących operacji: uzbrajanie i rozbrajanie wyznaczonych stref, testowanie systemu, blokowanie linii, załączanie wyznaczonych wyjść programowalnych.

### • TYLKO UZBRAJANIE

Tylko uzbrajanie wyznaczonych stref.

### • SPRZĄTACZKA

Kod umożliwia jednorazowe rozbrojenie i uzbrojenie systemu

**• ZAŁĄCZANIE WYJŚĆ PROGRAMOWALNYCH**

Użycie kodu nie uzbraja i nie rozbraja systemu, umożliwia tylko załączanie podzielonych wyjść programowalnych





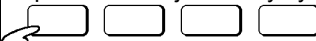
**• KOD ROZBROJENIA POD PRZYMUSEM**

Jeżeli system jest skonfigurowany do przesyłania komunikatów do stacji monitorującej to w przypadku rozbrojenia systemu pod przymusem system zostaje rozbrojony, lecz do stacji monitorującej zostaje przesłany odpowiedni kod raportujący. Kod ten kod nie musi być w systemie zaprogramowany, jest on automatycznie generowany jeżeli ostatnia cyfrę kodu podwyższymy o wartość 1




**Przykład:**





Jeżeli kod użytkownika ma wartość 1234 to kod rozbrojenia pod przymusem będzie 1235.




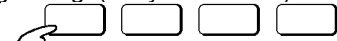











**PROGRAMOWANIE KODÓW UŻYTKOWNIKÓW**

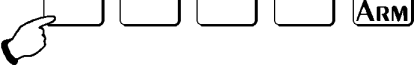
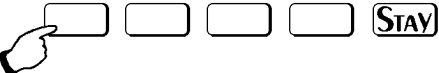
KROK	OBJAŚNIENIA
1	Sprawdź czy system jest rozbrojony (dioda ARM jest wyłączona) Wprowadź kolejno klawisze:  aby wejść do funkcji zmiany kodów
2	Wprowadź 4 cyfry kodu właściciela, kierownika lub użytkownika głównego (fabrycznie: 1234):  i naciśnij <b>ENTER</b>
3	Aby zmienić kod właściciela wybierz "00":  Aby zmienić kod użytkownika nr.01 wybierz "01":  W ten sam sposób możesz wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 98.
4	Wprowadź kolejno cztery cyfry nowego kodu. 
5	Naciśnij klawisz <b>ENTER</b>
5	Jeżeli nowy kod zostanie zaakceptowany, szyfrator wyda jeden długi dźwięk. W przypadku błędu zasygnalizuje trzema krótkimi dźwiękami.
6	Jeżeli chcesz zaprogramować więcej kodów powtórz krok 3 i 4

**ROZBROJENIE SYSTEMU**

KROK	OPIS
1	Po wejściu do obiektu szyfrator przerywanymi dźwiękami zacznie informować o rozpoczęciu odliczania czasu wejścia. W tym czasie <b>musisz rozbroić system</b> , w przeciwnym razie zostanie wywołany alarm.
2	<b>Rozbrojenie uzbrojonego systemu</b> Przed upłynięciem czasu wejścia wprowadź prawidłowy kod użytkownika i naciśnij klawisz   Jeżeli się w czasie wprowadzania kodu pomyliłeś się, szyfrator wyda trzy krótkie dźwięki. W takim przypadku naciśnij 2 razy klawisz  i wprowadź ponownie poprawny kod.
2	<b>Rozbrojenie systemu w będącego stanie alarmu</b> Jeżeli w systemie jest lub był alarm będzie to sygnalizowane diodami wyświetlacza LED: • <b>dioda ARM mruga</b> – wystąpił alarm włamaniowy • <b>na wyświetlaczu LCD pojawił się napis linii, która wywołała alarm np.:</b> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;">LINIA: SYPIALNIA ALARM</div> • <b>dioda FIRE świeci</b> – w systemie wystąpił alarm pożarowy  Rozbrój system wprowadzając kod użytkownika i naciśnij klawisz   Aby się upewnić czy inne linie również spowodowały alarm, użyj klawiszy ▼▲ .
3	<b>UWAGA!</b> Jeżeli w systemie mamy zainstalowane czujki pożarowe i wystąpił alarm pożarowy, mimo wyłączenia alarmu, przez cały czas będzie zapalona dioda <b>Fire</b> i systemu nie będzie można uzbroić do zresetowania zasilania tych czujek. <b>Aby zresetować czujkę pożarową należy użyć funkcji resetowania czujek pożarowych:</b> <b>[ * ] + [ 22 ] + [ kod użytkownika ] + [ ENTER ]</b>

<p><b>Blokowanie przy użyciu kodu</b></p> <p>2</p>	<p>Aby zablokować jedną z linii alarmowych należy wpisać poniższą sekwencję:</p> <p>[kod użytkownika] + []</p> <p>Szyfrator wyświetli nazwę linii i jej stan</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p><b>BLOK.LINE : (PB)</b> <b>01)KORYTARZ N↓</b></p> </div> <p>Aby zablokować linię naciśnij klawisz <b>STAY</b>, szyfrator wyda jeden długi dźwięk a litera obok strzałki zmieni się na <b>T</b> – linia została zablokowana. Kolejne wciśnięcie <b>STAY</b> odblokowuje linię.</p> <p>Aby zablokować więcej linii należy przy pomocy klawiszy <b>▲▼</b> wybierać wprowadzać kolejno linie i naciskać klawisz <b>STAY</b>.</p>
<p>Aby ostatecznie zatwierdzić blokowanie linii naciśnij </p>	
<p>Jeżeli instalator zezwolił na szybkie blokowanie, to możemy blokować linie bez użycia kodu</p>	
<p><b>Szybkie blokowanie</b></p> <p>2</p>	<p>Aby zablokować jedną linię należy nacisnąć klawisz </p> <p>Następnie wprowadź 2-cyfrowy numer linii, którą chcesz zablokować i naciśnij klawisz </p> <p>Aby odblokować jedną lub więcej linii, należy posłużyć się tą samą procedurą</p>
<p>3</p>	<p>Zablokowanie linii jest sygnalizowane zapaleniem się diody <b>BYPASS</b></p> <p>Po uzbrojeniu i rozbrojeniu systemu, wszystkie linie zostają automatycznie odblokowane.</p>

<p><b>KASOWANIE KODÓW UŻYTKOWNIKA</b></p> <p>Jeżeli zachodzi potrzeba można usunąć dowolny kod użytkownika od 01 do 98.</p> <p><b>Kod właściciela może być zmieniony, lecz nie może być skasowany.</b></p>	
<p><b>KROK</b></p>	<p><b>OPIS</b></p>
<p>1</p>	<p>Sprawdź czy system jest rozbrojony (diody ARM jest wyłączona). Wprowadź kolejno klawisze:   aby wejść do funkcji zmiany kodów </p>
<p>2</p>	<p>Wprowadź 4 cyfry kodu właściciela, kierownika lub użytkownika głównego (fabrycznie: 1234): </p> <p> następnie naciśnij <b>ENTER</b></p>
<p>3</p>	<p>Wybierz kod użytkownika np. nr.01 wybierz "01":  </p> <p> </p> <p>W ten sam sposób możesz wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 98.</p>
<p>4</p>	<p>Wprowadź cztery cyfry <b>0</b> aby usunąć wybrany kod. </p> <p>   </p>
<p>5</p>	<p>Naciśnij klawisz <b>ENTER</b></p>
<p>6</p>	<p>Jeżeli kod zostanie usunięty, szyfrator wyda jeden długi dźwięk. W przypadku błędu zasygnalizuje trzema krótkimi dźwiękami.</p>
<p>7</p>	<p>Jeżeli chcesz usunąć więcej kodów powtórz krok 3 i 4</p>
<p>8</p>	<p>Jeżeli chcesz wyjść z funkcji programowania lub kasowania kodów naciskaj klawisz </p>

UZBRAJANIE SYSTEMU	
KROK	OPIS
1	Sprawdź diodę <b>READY</b> na szyfratorze. Jeżeli świeci się światłem ciągłym lub błyska, system jest gotowy do uzbrojenia. Jeżeli dioda jest zgaszona, jedna lub więcej linii jest naruszona. Sprawdź przyczynę pobudzenia lub zablokuj linię.
<b>Uzbrojenie całości</b>	<b>Uzbrojenie systemu jest możliwe tylko wtedy, gdy w pomieszczeniach nie przebywają osoby:</b> Wprowadź cztery cyfry kodu użytkownika i wciśnij <b>ARM</b> . 
2	Jeżeli po wykonaniu tej operacji szyfrator wyda kilka krótkich dźwięków, oznacza że wprowadziłeś niepoprawny kod i musisz powtórzyć operację wprowadzając poprawny kod. Jeżeli masz możliwość uzbrojenia systemu w trybie szybkim, wystarczy wcisnąć klawisz <b>ARM</b> .
3	Jeżeli operacja uzbrojenia zostanie zaakceptowana, szyfrator będzie wydawał długie dźwięki informując, że rozpoczęło się odliczanie czasu na wyjście.
<b>Uzbrojenie w trybie „W domu”</b>	<b>Uzbrojenie to jest wykorzystywane jeżeli w wyznaczonych pomieszczeniach będą przebywać osoby (np. sypialnia).</b> Wprowadź cztery cyfry kodu użytkownika i wciśnij <b>STAY</b> . 
2	Jeżeli po wykonaniu tej operacji szyfrator wyda kilka krótkich dźwięków, oznacza że wprowadziłeś niepoprawny kod i musisz powtórzyć operację wprowadzając poprawny kod. Jeżeli masz możliwość uzbrojenia systemu w trybie szybkim, wystarczy wcisnąć klawisz <b>STAY</b> .
3	Jeżeli operacja uzbrojenia zostanie zaakceptowana, szyfrator będzie wydawał długie dźwięki informując, że rozpoczęło się odliczanie czasu na wyjście. Linie wewnętrzne zostają automatycznie zablokowane.

### UWAGA!

Po dwukrotnym naciśnięciu klawisza **STAY****STAY** system uzbroi się w trybie natychmiastowym odliczania czasu na wejście. Tę opcję możesz wybrać po upewnieniu się, że nikt z użytkowników nie będzie wchodził do budynku z zewnątrz.

Po naciśnięciu klawiszy **STAY** **X** odliczanie czasu na wyjście nie będzie sygnalizowane dźwiękiem szyfratora.

### O blokowaniu linii




Aby system alarmowy mógł być uzbrojony, wszystkie linie alarmowe muszą znajdować się w stanie nie naruszonym, sygnalizowane jest to zapaleniem się diody **Ready**. W przypadku naruszenia jednej z linii dioda **Ready** gaśnie. Przyczyną takiego stanu mogą być: osoby przebywające w danym pomieszczeniu, otwarte drzwi, okno, czy też uszkodzona czujka. Jeżeli nie można usunąć przyczyny pobudzenia tej linii a system musi zostać uzbrojony, to należy taką linię zablokować. **Po zablokowaniu danej linii, pomieszczenie chronione przez nią będzie wyłączone z obwodu po uzbrojeniu systemu**, pozostałe pomieszczenia będą w pełni zabezpieczone.

Zablokowanie jednej lub więcej linii jest sygnalizowane błyskaniem diody **Ready**. Po uzbrojeniu i rozbrojeniu systemu wszystkie blokady linii zostają automatycznie zresetowane, dlatego aby ponownie zablokować linię musimy wprowadzić sekwencję blokowania linii.

W centrali Orbit-Pro instalator na nasze żądanie może zezwolić na szybkie blokowanie linii, jest to blokowanie bez użycia kodu użytkownika).

**Linie można blokować tylko przy rozbrojonym systemie.**

**Linii pożarowych nie można blokować.**

BLOKOWANIE LINII					
KROK	OPIS				
1	Sprawdź diodę <b>READY</b> na szyfratorze, jeżeli nie jest zapalona to jedna z linii jest naruszona. Aby sprawdzić która linia jest naruszona, wprowadź poniższą sekwencję. <b>[kod użytkownika ] + [  ]</b> Szyfrator LCD wyświetli nazwę strefy i jej stan, np.: <table border="1" data-bbox="1512 869 1825 965"> <tr> <td>STAN:</td> <td>P=1</td> </tr> <tr> <td>KOWALSCY</td> <td>:NG↓</td> </tr> </table> Oznacza to, że jedna lub więcej linii jest naruszona. Aby zobaczyć które linie nie są w stanie gotowości, użyj klawiszy  	STAN:	P=1	KOWALSCY	:NG↓
STAN:	P=1				
KOWALSCY	:NG↓				
	Na wyświetlaczu szyfratora będą kolejno wyświetlane nazwy linii naruszonych, np.: <table border="1" data-bbox="1534 1181 1825 1268"> <tr> <td>STAN</td> <td>L=03</td> </tr> <tr> <td>KORYTARZ</td> <td>:OTW↓</td> </tr> </table> Jeżeli nie możesz usunąć przyczyny naruszenia linii, możesz ją zablokować.	STAN	L=03	KORYTARZ	:OTW↓
STAN	L=03				
KORYTARZ	:OTW↓				